2014年 月	日	氏 名	採点者	
1年 4 組	番			点

(1) 空のスタックとキューがある. 次を実行した時の X を求めよ. push(A), eng(B), eng(pop()), push(deg()), eng(C), X=deg()

	push(A), enq(B), enq(pop()), push(deq()), enq(C), X=deq()			
(2)	答 単方向リスト構造に対する次の操作の内、ポインタを参照する回数が最も多いものはどれか?ただし、先頭ポインタとは別に、末尾のデータを指す末尾ポインタがある. ア) 先頭にデータを挿入 イ) 先頭のデータを削除 ウ) 末尾にデータを挿入 エ) 末尾のデータを削除			
(3)	<u>答</u> 空の二分木に次の順でデータを追加した時,最も検索時間がかかるデータはどれか? 10,7,6,8,5,12			
(4)	<u>答</u> 節点数 63 の完全二分木がある.検索する時に比較する節点の数は最大いくらか?			
(5)	答 キーのハッシュ関数を $h(x) = x \mod 7$ とする. 次のデータを順にハッシュ表に入れる時,最初に衝突が起きるのはどのデータか? 80, 15, 20, 30, 40, 50, 60, 70			

自由コメ ント欄

2014年 月	日	氏 名	採点	者
1年 3組	番			点

(1) A, B, C の順で到着するデータを単一のスタックを用いて, B, C, A の順に出力する手順を示せ. 例) B,A の順に出力する手順は push(A), push(B), pop, pop.

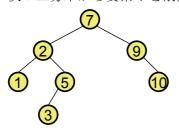
答

- (2) 次の表で実現されている双方向リストがある.「東洋」の次に「駒沢」を挿入する時, 変更する必要のあるポインタを**全て**選べ.
 - ア) 明治の次ポインタ
 - イ) 早稲田の次ポインタ
 - ウ) 早稲田の前ポインタ
 - エ) 東洋の次ポインタ

アドレス	データ	次のポインタ	前のポインタ
10	明治	30	0
20	早稲田	0	30
30	東洋	20	10
40	駒沢		

答

(3) 次の二分木から要素7を削除した時、ルートに来る要素を求めよ.



答

(4) 節点数 63 の完全二分木がある. 検索する時に比較する節点の数は最大いくらか?

答

(5) キーのハッシュ関数を $h(x) = x \mod 17$ とする. キー1 から 100 の中に, キー16 と衝突するものはいくつあるか?

自由コメ

ント欄