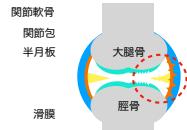


変形性関節症における軟骨の病変拡大パターンの数理解析

明治大学 先端数理科学研究科 現象数理学専攻 池田研究室

1. 背景

変形性関節症



- 膝に多く見られる疾患で、有病率の高さから治療・予防法の確立が望まれる。人体での実験は難いため、**数理的アプローチ**が有用
- 先行研究: Graham et al. (2012)
→ 化学種と細胞の状態を考慮した9成分の反応拡散系モデルを構築
→ シミュレーションにより現象を再現していることを確認
- 課題: **9成分系は数理解析が困難でメカニズムが不明瞭**
1. 数理モデル構築
 2. シミュレーション
 3. 数理解析

2. 目標

1. 本質的な成分に絞りモデルを縮約
2. 進行波解を構成し、速度から病変拡大の生化学的なメカニズムを説明

3. 数理モデルの縮約とその妥当性

病変拡大を解析することを念頭にモデルを縮約

▶ 9成分系: 化学種4、細胞の状態5

健常細胞の推移を調べれば、病変拡大の様子もわかる

↓ 健常細胞 **C** への影響が無視できる変数を除去

▶ 3成分系: 化学種1、細胞の状態2

F(x, t): 炎症性サイトカイン TNF- α

C(x, t): 健康な状態の細胞

S_T(x, t): 異化状態の細胞

3成分と9成分の解はほとんど同じ

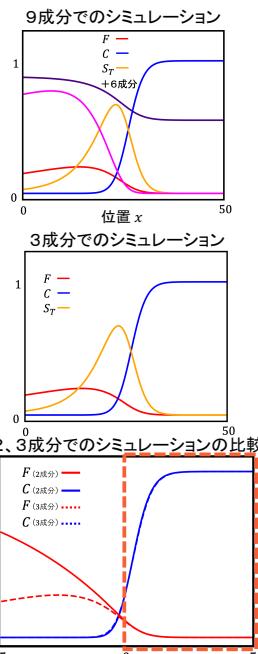
→ 3成分で表現可能

解析のためにさらに簡約化したい
解が激しく変化する空間領域。今回は0付近

遷移層での形状を保つような縮約を実施

▶ 2成分系: 化学種1、細胞の状態1

$$\begin{cases} C_t(x, t) = -b_2 C \frac{F}{k_F + F} \\ F_t(x, t) = F_{xx} - F - C + 1 \end{cases}$$



4. 速度の決定

進行波の速度を解析的に求める

▶ 得られた2成分系を線形解析

平衡点: (1, 0), (0, 1)
不安定 単安定型

単安定型より線形予測を適用し、最小速度 v^* を決定

→ 不安定平衡点周囲のヤコビアンの固有値で最小速度が決定

無次元化前の速度 V^* に変換

$$V^* = \frac{x_0}{t_0} v^*$$

速度の式が得られる

= パラメータ依存性がわかる

→ **F** の分解率 δ_F が大きいとき進行波解は遅くなる

▶ 9成分系の数値シミュレーションにおいて速度を調べると、解析的に導出した速度 V^* とほとんど一致

→ 線形予測で決定した速度は9成分系においても有効

6. 結論

1. 健常細胞 **C** と炎症性サイトカイン **F** の2成分系にモデルを縮約

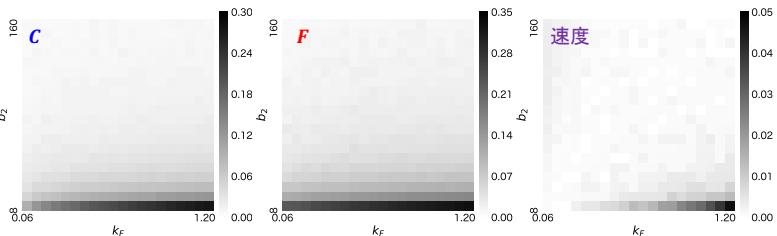
2. 線形予測と特異擾動法により、進行波解の速度と近似的な形を決定

速度のパラメータ依存性から、病変拡大は **F** の分解率が大きいとき遅くなる

2成分系と3成分系のシミュレーション結果(左下図)から

C は全域で形が一致し、**F** も遷移層前方で形が一致

→ 縮約により生じる誤差を定量的に評価



方法: パラメータ k_F, b_2 を動かして2種類の誤差を測る

形: 相対L2誤差 + 速度(平行移動分のずれ): 相対絶対誤差

結果: 広いパラメータ領域 ($b_2 \geq 16$) で、誤差は小さい

= 2成分系と3成分系の解はほとんど同じ

F は遷移層前方で比較

→ 縮約は妥当である

2成分系で9成分系を表現可能

= 病変拡大の要因は炎症性サイトカイン **F**

特に **F** の遷移層前方のみで病変の分布が決定

5. 解の形状の決定

近似解を構成して進行波の形状を求める

2成分系で進行波解を捉える=3次元力学系の解析は困難

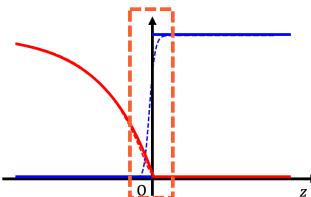
$\tau := 1/b_2$ を変化させても解の形が変化しない空間スケールを設定

↓ 特異擾動法 $\tau \rightarrow 0$ で方程式を簡約化する

▶ 遷移層以外で外部解

$C = \Phi(z), F = \Psi(z)$ を構成

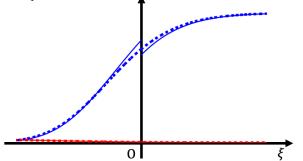
$$\begin{cases} 0 = \Phi\Psi \\ -v\Psi' = -\Psi - \Phi + 1 \end{cases}$$



▶ 遷移層の急激な値の変化を

変数変換 $\xi = \frac{z}{\tau^{1/2}}$ で表現

$$\begin{cases} -v\phi' = -\frac{(\phi + 1)\psi}{k_F} \\ -v\psi' = \psi'' - \phi \end{cases}$$



遷移層を除いて近似解を獲得

→ 数値的シューティング法で構成

→ 進行波解を近似的に構成し形状を決定