

ソフトゼミ A 第0回

概要

ようこそ、明治大学エレクトロニクス研究部へ！
ソフトゼミ A の第0回ではエレクトロニクス研究部、通称エレ研の活動内容の説明をしていききたいと思います。

◆ エレ研って？

明治大学エレクトロニクス研究部とは明治大学の理科連合会に所属する部です。この部にはソフト班とハード班が存在し、部員全員がそのいずれか、もしくは両方に所属する形で研究・製作を行っています。

◆ ソフト班って？

ソフト班では主にプログラミングによるゲームの製作を行っています。プログラミングには C 言語、C++、DX ライブラリなどを使います。ゲームは個人製作という形で作ってもらっています。製作物は生明祭、理科フェス(旧学術研究会)で展示します。次回のゼミからゲーム製作に必要なプログラミングの基礎の解説をしていきます。

◆ ハード班って？

ハード班では主に電子工作や自律型ロボットの製作を行っています。こちらはソフトゼミではあまり触れずハードゼミにて詳しく触れます。興味がある方は是非ハードゼミのほうにも参加してみてください！

◆ ソフトゼミって？

エレ研のソフト班では前期及び夏休みにかけてソフトゼミという勉強会を行います。ソフトゼミ A では C 言語の基礎を学び、ソフトゼミ B ではゼミ A で習ったことを基にサンプルコードを用いて簡単なゲームを作っていきます。また、ソフトゼミ C ではゼミ A、ゼミ B で行わなかった応用的な内容に関して触れる予定です。

◆ ソフトゼミの日程

ソフトゼミ A の日程の予定は以下の通りです。。基本的に火曜日と木曜日の 19:00～20:30(～21:00)に中央校舎で行う予定です。基本的に 20 時半まで勉強会を行い、そこから 21 時まで演習を解いてもらう形になります。帰宅のために早く帰らなくてはいけない方は勉強が終わった 20:30 にすぐ帰宅してもらっても構いません。演習問題はその日の内容を含めホームページにアップする予定です。天候や災害等で日時が変更される場合は掲示板でお知らせします。

	活動日程	教室	内容
第一回	4月26日	0 3 0 6	VisualStudioの導入/変数/printf(出力)
第二回	5月8日	(0 3 0 6)	scanf(入力)/if文(条件分岐)
第三回	5月10日	(0 3 0 6 会議室)	for文/while文
第四回	5月15日	(0 3 0 6)	配列
第五回	5月17日	(0 3 0 6)	構造体
第六回	5月22日	(0 3 0 6)	関数
第七回	5月24日	(0 3 0 6)	ポインタ
第八回	5月29日	(0 3 0 6)	予備日?

◆ 質問・提示版

ソフトゼミやC言語、プログラミングに関する事で何かわからないことがあれば気軽に上級生に相談してください。エレ研では普段の全体を通じての連絡、通知をエレ研 HP の掲示板で行っています。今後の予定に変更がないか確認しておいてください。

- ・エレ研 HP : <http://www.isc.meiji.ac.jp/~eleken/>
- ・エレ研掲示板 総合掲示板 : <http://jbbs.shitaraba.net/school/6308/>
政策掲示板 : <http://jbbs.shitaraba.net/study/7280/>
- ・ソフト班長のメアド : oginogin25@gmail.com

◆ 次回までの宿題

次回からソフトゼミ A が本格的に始まります。PC に Visual_Studio_Community をダウンロードしておいてください。インストールもお願いします。

<https://www.visualstudio.com/ja/downloads/>からダウンロードできます。すでにC言語のコンパイラをダウンロードしている方はゼミ A ではそちらを使用しても問題ありませんが、ゲーム制作で使うことになるのでダウンロードの方をお願いします。

◆ PC について

個人用の PC を持参して来てもらうことが好ましいです。所持していない人向けの PC も備品としてありますが、ゼミ B では個人作業量が増加し、学内だけでのプログラミングでは足りない可能性があります。個人用 PC の購入の方をご検討ください。