

ソフトゼミA 第0回

概要

明治大学エレクトロニクス研究部、通称エレ研へようこそ！
第0回ソフトゼミAではエレ研の活動内容について教えていきたいと思います。

❖エレ研とは？

明治大学エレクトロニクス研究部とは明治大学の理科部連合会に所属する部です。
エレ研では、ソフト班とハード班の2つの班に分かれて活動しています。

❖ソフト班とは？

ソフト班では、プログラミングによるゲームの製作を行っています。プログラミングにはC言語、C++、DXライブラリなどを使います。ゲームは個人製作で作ってもらいます。そして制作物は生明祭、学術研究発表会で展示します。次回のソフトゼミからゲーム制作に必要なプログラミングの基礎を解説していきます。

❖ハード班とは？

ハード班では主に電子工作やのロボットなどの製作を行っております。このソフトゼミでは詳しく触れません。興味がある方はハード班のゼミに出ましょう！

❖ソフトゼミとは？

エレ研のソフト班では前期及び夏休みにかけてソフトゼミという勉強会を行います。ソフトゼミAではC言語の基礎の学習をし、ソフトゼミBではゼミAで習ったことを基に見本を用いて簡単なゲームを作っていきます。また、ソフトゼミCではゼミA、ゼミBの応用的な内容を扱う予定です。

❖ ソフトゼミの日程

ソフトゼミAの日程は以下の通り行う予定です。基本的に火曜日と木曜日の19:00～20:30(～21:00)に中央校舎で行う予定です。だいたい20時半まで勉強会を行い、そこから21時まで応用として演習を解いてもらいます。帰宅時間が長い方は勉強会が終わってから帰宅してもいいです。演習問題はその日の勉強内容を含めホームページにあげるののでそこで確認できます。天候や災害等で日時が変更される場合は掲示板でお知らせします。

	活動日	教室	内容
第1回	4月20日(木)	0307	VisualStudioの導入/変数/printf(出力)
第2回	4月25日(火)	0306	scanf(入力)/if文(条件分岐)
第3回	4月27日(木)	0307	for文/while文
第4回	5月09日(火)	(0306)	配列
第5回	5月11日(木)	(0306)	構造体
第6回	5月16日(火)	(0306)	関数
第7回	5月18日(木)	(0306)	ポインタ
第8回	5月23日(火)	(0306)	予備日

教室が()でくくられている場所はまだ確認が取れていない場所です。おそらく変更はないと思います。ソフトゼミBの日程は後々連絡します。

❖ 質問・掲示板

ソフトゼミやC言語、プログラミングに関する事で何かわからないことがあれば気軽に上級生に相談してください。

エレ研では普段の連絡、通知をエレ研の掲示板で行っています。今後の予定を随時、確認しておいてください。

・エレ研HP：<http://www.isc.meiji.ac.jp/~eleken/>

・エレ研掲示板

総合掲示板：<http://jbbs.shitaraba.net/school/6308/>

政策掲示板：<http://jbbs.shitaraba.net/study/7280/>

・ソフト班長のメアド：raimuramune@gmail.com

♣次回までにやって欲しいこと(宿題?)

次回からソフトゼミAが本格的に始まります。PCを持参できる方はPCに Visual_Studio_Community_2015 をダウンロードしておいて下さい。インストールもできていると良いです。<https://www.visualstudio.com/ja/downloads/>からダウンロードできます。すでにC言語のコンパイラをダウンロードしている方はゼミAでは必要ありませんが、ゲーム制作で使うのでダウンロードしておいた方がいいです。

♣PCについて

個人用のPCを所有していることが好ましいです。所持していない人用に貸し出しPCがあります。ですが、ゼミB以降でのゲーム制作では個人作業が増えるので学校だけのプログラミングでは限界があります。購入の検討をお願いします。