

## 構造体

構造体は「複数のデータを同時に扱える」「異なる型の変数をまとめて扱うこともできる」と説明をしましたが、実は同じ型を持つ構造体はまとめて代入することができるのです。

### ❖ 構造体の代入

```
struct student {
    int number;
    int score[3];
};
```

例えば上記のように構造体の型が宣言されているとします。このとき、

```
struct student x, y;
x = y;
```

と代入することができます。これは、「x = y;」の部分で、

```
x.number = y.number;
x.score[0] = y.score[0];
x.score[1] = y.score[1];
x.score[2] = y.score[2];
```

と書くことと同じです。「x = y;」としたほうが、プログラムが短くて済むので便利です。

### ❖ 問題

いつも仲良し3人組のT村君、T間君、H之内君。

普段はもの静かな彼らですが、グラブルに関しては争いが絶えません。

今日も各々の強さを比べて言い争っています。

無意味な議論に終止符を打ち、彼らを仲直りさせてあげるために次のことを出力して下さい。

- ・3人の各属性の戦闘力と名前
- ・平均値を比較しもっとも強かった人の平均値と名前

戦闘力は、火・水・土・風・光・闇の6種類あり、数値は各実行ごとに入力して下さい。

各属性は順番通りに並んでいれば日本語で説明しなくてもよいです。

例

T 村 : 23 38 58 19 42 68

T 間 : 45 18 28 89 48 74

H 之内 : 87 29 39 43 17 28

T 間 : 50.3