

## for 文/while 文

### ♣問題

---

#### 1. 勉強問題

ライム君はこれから化学、物理、数学のテスト受けます。ライム君は数学に関連付けて勉強をします。ライム君は勉強せずにテストを受けると3点しか取れません。テストの点数は次の規則であります。

- ① 勉強時間3分ごとに化学の点数が2倍に増加
- ② 勉強時間5分ごとに物理の点数が3倍に増加
- ③ 勉強時間10分ごとに数学の点数が2点増加
- ④ 化学の点数が20点を超えた瞬間, 化学の点数が7点減少し数学の点数が5点増加
- ⑤ 物理の点数が20点を超えた瞬間, 物理の点数が12点減少し数学の点数が8点増加

勉強時間を入力してライム君の数学の点数が何点になるかを出力するプログラムを作ってください。

#### 2. 日々の鍛錬

イワタ君は一日に一つのゲームを集中してやります。イワタ君はアイマスをたくさんやるとプロデューサーに、艦これをたくさんやると提督に、FGOをやりすぎるとサーヴァントになります。日々やるゲームを1=アイマス、2=艦これ、3=FGOとして入力し、アイマスや艦これは他のどのゲームよりもプレイ回数が3回以上多ければプロデューサー、提督になります。FGOが他のどのゲームよりもプレイ回数が10回以上多ければサーヴァントになります。イワタ君が何かになったときにそれを出力して終了するプログラムを作ってください。

#### 3. 素数判定

素数判定をするプログラムを作ってください。