

問題の解答

♣ 解答の前に

何かの目的を達成するには様々な手段があります。同様にプログラミングを作るのには様々なソースコードの書き方があり、ここで説明する解答は一つの解答例です。ソースコードを作る際はわかりやすくスマートなものを作ることを心がけましょう。

♣ A問

1. 自分のクラス、番号、名前を出力するプログラムを作ってください。

```
#include<stdio.h>
int main(void) {
    printf("クラス番号名前\n"); //printf("%d 組%d 番名前", 数字, 数字);でも ok
    return 0;
}
```

2. 次の計算の答えを出力するプログラムを作ってください。

(1) 326×23

```
#include<stdio.h>
int main(void) {
    printf("%d\n", 326*23);
    return 0;
}
```

(2) $318.32 + 94.5$

```
#include<stdio.h>
int main(void) {
    printf("%f\n", 318.32+94.5);
    return 0;
}
```

❖▽問

- ① int 型変数に 12、double 型変数に 3.3 を入れて $12 \div 3.3$ を小数点 3 桁まで出力してください。

```
#include<stdio.h>
int main(void) {
    int n = 12;        //変数宣言時に変数に代入ができます。
    double m = 3.3;   //このことを変数の初期化といいます。
    printf("%.3f\n", n/m);
    return 0;
}
```

- ② printf(“¥n”);と画面に出力してください。(ヒント:¥¥n)

```
#include<stdio.h>
int main(void) {
    printf("printf(¥¥n¥)¥;¥n");
    return 0;
}
```