

問題の回答

➤ 練習問題

1. 自分のクラス、番号、名前を `printf` で出力するプログラムを作ってください。

```
#include<stdio.h>
int main (void){
    printf("クラス番号名前¥n");
    return 0;
}
```

//言うまでもありませんが「クラス番号名前」の部分には自分のやつが入ってれば OK です。

2. 次の計算の答えを `printf` で出力するプログラムを作ってください。

$2578 + 1205$

168×21

```
#include<stdio.h>
int main (void){
    printf("%d+%d=%d¥n",2578,1205,2578+1205); //計算の答えは 3783
    printf("%d*%d=%d¥n",168 ,21 ,168*21);      //計算の答えは 3528
    return 0;
}
```

➤ 追加問題

1. $10 \div 3$ の結果を小数点第 2 位まで表示してください。

```
#include<stdio.h>
int main(void){
    printf("10/3=%4.2f¥n",10.0/3.0); //表示されるのは 3.33
    //もしくは printf("%d/%d=%4.2f¥n",10,3,10.0/3.0);
    return 0;
}
```

1(?). $1.1 \div 3$ の計算結果を小数点第 2 位まで表示してください。

```
#include<stdio.h>
int main(void){
    printf("1.1/3=%4.2f\n",1.1/3.0);    //表示されるのは 0.37
    //もしくは printf("%3.1f/%d=%4.2f\n",1.1,3,1.1/3.0);

    return 0;
}
```

※お詫び

問題文の表記が「 $1.10 \div 3$ の計算結果を～」だったため、 $1.1 \div 3$ の計算をしてくれた方が大半だったようです。計算結果が表示できれば問題の主旨は達成されていると思いますが、表記が見つらなかったのは私の責任です。すみません。

■ 追加問題の解説

答えの部分に入る数値をその変数の型に対応する形で入力しておかないとエラーが起きます。例えば、追加問題の場合“`printf("%d/%d=%4.2f\n",10,3,10/3);`”と打ってしまうと答えの部分が「0.00」と表示されてしまうと思います。これは、`double` 型の変数が整数ではなく実数に対応しているため、整数で書いてしまうと数値が読み込めないためです。今後型の違う変数の値の受け渡しも勉強しますが、しばらくはこの仕様に慣れておきましょう。