ソフトゼミ∀ 第4回

配列

◆ 追加問題

- 1. キーボードから値を 20 個入力し、その値を入力した順に 2 倍にして出力せよ。 ただし、20 個すべて入力してから出力するようにすること。
- 2. 配列の要素を使い配列全体を一つの数とみなして、標準で読み込んだ 2 つの数を加算するプログラムを作成せよ。 (a[]+b[]=c[]のようにする。)

例)配列 a

0	0	0	0	0	0	0	2	5	6
例)配列 b									
0	0	0	0	0	0	0	9	7	8
例) 配列 c									
0	0	0	0	0	0	1	2	3	4

3. 間 2 のプログラムを応用して、10 進数の二つの数を読み込んで加算する 7 進数の計算をせよ。

◆ 応用問題 y=-(°д °)·::. タ-ン A

 $y=-(\mathring{\ }_{\Lambda}\mathring{\ })$ ・∵f- \lor Aは練習問題、追加問題共に終わってしまい余力のある方だけで構いません。もちろん出来なくても全く問題はありません。

- 1. 1から1000までの素数を求めよ。
- 2. 0×20マスのマップ上を主人公が動き回るゲームを作れ。主な仕様は以下のとおりである。
 - ① 主人公は☆で表示する。初期座標はX:0 Y:0 (左上)
 - ② 主人公はキーボード入力で動く。入力による動作は以下の通り 0:ゲームの終了1:上へ移動2:下へ移動3:左へ移動4:右へ移動 それ以外の値が入力された場合はエラーメッセージを出すこと
 - ③ マップの仕様は以下の通りとする。

""(スペース):床、移動可能"□":壁、通行不可

"■":穴、落ちるとゲームを終了させる。

マップの端まで行くとそれ以上移動できないようにすること。

明治大学エレクトロニクス研究部 ソフトゼミ A