

ソフトゼミ A 第0回 概要

明治大学エレクトロニクス研究部へようこそ！初回のソフトゼミでは明治大学エレクトロニクス研究部やソフト班、ハード班についての概要や今後のソフトゼミの内容について紹介します。

明治大学エレクトロニクス研究部とは

明治大学エレクトロニクス研究部（以下、エレ研と略す）は明治大学の理科部連合会に所属する部で、大きく分けてソフト班・ハード班からなっております。ソフト班では主にPC上で動くゲームの制作を行っており、ハード班では電子工作や自律型ロボットの制作を行っております。

ソフト班活動

ソフト班ではソフトゼミA,Bを通して新入部員にC言語の基礎やDXライブラリでの簡単なゲーム制作の知識を教えた後、夏休みを通して秋の生明祭（学園祭）に向けたゲームの個人製作をしてゆきます。

ソフトゼミとは

ソフトゼミは上級生が新入生に講義する形で行われ、ソフトゼミAではC言語の基礎を、ソフトゼミBでは容易にゲーム制作ができる「DXライブラリ」の使い方と簡単なシューティングゲームとアクションゲームの作り方を教えていきます。そしてソフトゼミCでは今までの補足や応用、C++などを講義する予定です。

ソフトゼミの予定

ソフトゼミは毎週火曜日・木曜日の 18:00 から 20:00 まで 0306 教室で行われます。日程は以下の通りですが、天災や都合による変更がある場合があります。変更がある場合は掲示板や部会などで追って連絡します。また、ソフトゼミ B の日程はソフトゼミ A 最終回に連絡いたします。

ソフトゼミ A 日程		
回数	活動日	活動内容
第 0 回	4/25 (木)	概要
第 1 回	4/30 (火)	環境設定/変数の概念/printf
第 2 回	5/2 (木)	scanf/if 文
第 3 回	5/7 (火)	while 文/for 文
第 4 回	5/9 (木)	配列
第 5 回	5/14 (火)	構造体
第 6 回	5/16 (木)	関数
第 7 回	5/21 (火)	ポインタ
第 8 回	5/23 (木)	予備

連絡先/掲示板

ソフトゼミに限らず、サークル活動全体で疑問に感じたことがありましたらお近くの部員までどうぞ。自宅から質問がある場合は班長までお気軽にメールをどうぞ！

メールアドレス：hirakue04tmk@gmail.com

またエレ研では連絡事項を掲示板に張り出しております。今後の予定などについては掲示板も参照してみてください。

- エレ研製作掲示板：<http://jbbs.livedoor.jp/study/7280/>
- エレ研総合掲示板：<http://jbbs.livedoor.jp/school/6308/>

宿題

来週の 4/30(木)から本格的なソフト班活動が始まります。それまでに可能な方は自身の PC にコンパイラをインストールしておいてください。

コンパイラとは C 言語などの人間によって書かれたソースコードを機械が読み取ってくれる機械語に変換してくれるためのソフトです。ソフトゼミ A では「Borland C++ Compiler 5.5」(以下、BCC)というコンパイラを標準として使います。

- ・ BCC 導入の方法

<http://www.embarcadero.com/jp/products/cbuilder/free-compiler>

へアクセスして、ページ中央の「C++コンパイラの入手方法」にそってファイルを DL して、インストールしてください。

ノート PC について

自分のノート PC を持っていない or 管理者権限がなくてインストールできないという方はお近くのソフト班員までご相談ください。ソフトゼミ期間中なら貸出用の PC も何台かあるので、貸出もできますが、今後の大学生活で使う機会も多いと思いますので購入することをオススメします。

スペックや型さえ選ばなければ 1 万円台、少し型落ちの中古なら 2~3 万円台で買えると思います。