

ソフトゼミⅤ 第4回 配列

追加問題

1, キーボードから値を 20 個入力し、その値を入力した順に 2 倍にして出力せよ。
ただし、20 個すべて入力してから出力するようにすること。

2, 配列の要素を使い配列全体を 1 つの数と見なして、標準入力で読み込んだ 2 つの数を加算するプログラムを作成せよ。(a[]+b[]=c[]のようにする。)

例) 配列 a

0	0	0	0	0	0	0	2	5	6
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

配列 b

0	0	0	0	0	0	0	9	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

配列 c

0	0	0	0	0	0	1	2	3	4
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

3, 問 2 のプログラムを応用して、2 つの数を読み込んで加算する 7 進数の計算をせよ。

$y = -(d) \cdot \dots \text{ターソ A}$

$y = -(d) \cdot \dots \text{ターソ A}$ は練習問題、追加問題共に終わってしまい
余力のある方だけで構いません。もちろん出来なくても全く問題はありません。

1, 1 から 1000 までの素数を求めよ

2, 20×20 マスのマップ上を主人公が動き回るゲームを作れ

主な仕様は以下のとおりである。

① 主人公は☆で表示する。初期座標は X:0 Y:0 (左上)

② 主人公はキーボード入力で動く。入力による動作は以下の通り

0: ゲームの終了 1: 上へ移動 2: 下へ移動 3: 左へ移動 4: 右へ移動

それ以外の値が入力された場合はエラーメッセージを出すこと

③ マップの仕様は以下の通りとする。

“ ” (スペース): 床、移動可能 “□”: 壁、通行不可

“■”: 穴、落ちるとゲームを終了させる。

マップの端まで行くとそれ以上移動できないようにすること。