

ソフトゼミ▽ 第3回 if文・switch文

■ 追加練習問題

1. 数を4つ入力して、4つとも7の倍数なら「全部7の倍数です」、7の倍数が含まれているなら「7の倍数があります」、7の倍数が1つもないなら「7の倍数はありません」と出力するプログラムを作れ。
2. 攻撃力 a の勇者が、体力 hp 、防御力 d のモンスターに挑む。このモンスターを一撃で倒せるかどうかを判定せよ。ただし、ダメージ計算式は
(ダメージ) = (攻撃側の攻撃力) × 2 - (防御側の防御力)
であり、攻撃は必ず当たるものとする。
入力の順番は $a \rightarrow hp \rightarrow d$ である。
3. 体力 $h1$ 、攻撃力 $a1$ 、防御力 $d1$ の勇者が、体力 $h2$ 、攻撃力 $a2$ 、防御力 $d2$ のモンスターに挑む。このモンスターを3ターン以内で倒せるかどうかを判定せよ。
攻撃の順番は、勇者→モンスター→勇者→モンスター→勇者→モンスターであり、ダメージ計算式は前回と同じものを用いよ。やはり攻撃は必ず当たるものとする。
なお、勇者は体力が10以下になると攻撃力が3倍になるスキルを身に付けている。
入力の順番は $h1 \rightarrow a1 \rightarrow d1 \rightarrow h2 \rightarrow a2 \rightarrow d2$ である。
既に for 文・while 文を知っている人は使ったほうが簡単に解けると思うので使ってください。

■ 途中で処理を打ち切る

main 文(`int main(void){ ... }`)の最後ではなく途中で `return 0;` を実行すると、その場で処理を打ち切ることができます。

```
#include <stdio.h>
int main( void ){
    printf( "foo¥n" );    /*実行される*/
    return 0;
    printf( "bar¥n" );   /*実行されない*/
    return 0;
}
```